**Вопрос 1** **Указать соответствие методов объекта location их описанию:**

availWidth - доступная ширина экрана

availLength - доступная длина экрана

availHeight - доступная высота экрана

colorDepth — количество битов, отводимое для хранения цветов

**Ответ:** availWidth - доступная ширина экрана   
availHeight - доступная высота экрана   
colorDepth — количество битов, отводимое для хранения цветов

**Вопрос 2** **Объект Selection нужен для:**

Задания тексту определенных параметров

Поиска текста на странице

Для перемещения элементов между узлами DOM-дерева

Для создания возможности пользовательского выделения текста

**Ответ:** Для создания возможности пользовательского выделения текста

**Вопрос 3** **Выбрать BOM объекты:**

screen

window

navigation

navigator

**Ответ:** screen   
navigator

**Вопрос 4** **Указать верные утверждения о BOM и DOM:**

JavaScript даёт возможность управлять BOM и DOM

BOM - дает возможность взаимодействовать с содержимым страницы

С помощью объектной модели браузера (BOM) можно управлять поведением браузера из JavaScript

JavaScript даёт возможность управлять BOM и DOM с помощью HTML

BOM – это объекты для работы с чем угодно, кроме документа

**Ответ:** JavaScript даёт возможность управлять BOM и DOM   
С помощью объектной модели браузера (BOM) можно управлять поведением браузера из JavaScript   
BOM – это объекты для работы с чем угодно, кроме документа

**Вопрос 5** **Выбрать BOM объекты:**

document

navigation

history

location

local

**Ответ:** document   
history   
location

**Вопрос 6** **Указать верные назначения для методов изменения размеров окна:**

resizeTo() - изменяет ширину и высоту окна на указанные значения, заданные с помощью соответствующих значений параметров

resizeBy() - изменяет ширину и высоту окна на указанные значения, заданные с помощью соответствующих значений параметров

resizeBy() - предназначен для изменения окна на указанное количество пикселей относительно его текущего размера

resizeTo() - предназначен для изменения окна на указанное количество пикселей относительно его текущего размера

**Ответ:** resizeTo() - изменяет ширину и высоту окна на указанные значения, заданные с помощью соответствующих значений параметров   
resizeTo() - предназначен для изменения окна на указанное количество пикселей относительно его текущего размера

**Вопрос 7** **Что произойдет если в браузере открыть страницу с текстом <p>Hi</p> без HTML разметки?**

Будет выведено Hi

Будет выведено сообщение об ошибке

Не будет выведено ничего

Будет выведено <p>Hi</p>

**Ответ:** Будет выведено Hi

**Вопрос 8** **Указать описание и соответствие названиям BOM объектов:**

history - объект хранящих историю версий страницы и позволяет перемещаться между ними

navigator - объект в котором есть общие данные про операционную систему и браузер, а также различные методы и свойства для работы с браузером

location - объект в котором есть общие данные про операционную систему и браузер, а также различные методы и свойства для работы с браузером

location - объект в котором находится информация о текущем URL и в котором можно его поменять, а так же перезагружать страницу

history - объект, позволяющий осуществлять навигацию на предыдущую/последующую страницы по истории браузера

navigator - объект в котором находится информация о текущем URL и в котором можно его поменять, а так же перезагружать страницу

**Ответ:** navigator - объект в котором есть общие данные про операционную систему и браузер, а также различные методы и свойства для работы с браузером   
location - объект в котором находится информация о текущем URL и в котором можно его поменять, а так же перезагружать страницу   
history - объект, позволяющий осуществлять навигацию на предыдущую/последующую страницы по истории браузера

**Вопрос 9** **В JavaScript для перемещения окна доступны следующие методы:**

moveTo()

moveBy()

move()

moveFor()

**Ответ:** moveTo()   
moveBy()

**Вопрос 10** **Указать верные утверждения о языке JavaScript:**

В языке JavaScript можно создавать переменные

Язык JavaScript не поддерживает работу с функциями.

Программа на языке JavaScript не может работать без операционной системы Windows

Программа на языке JavaScript взаимодействует с HTML

**Ответ:** В языке JavaScript можно создавать переменные   
Программа на языке JavaScript взаимодействует с HTML

**Вопрос 11** **BOM это:**

Browser Object Model- модель, которая взаимодействует со всеми элементами документа

Document Object Model - модель, которая взаимодействует с элементами браузера

Browser Object Model - модель, которая взаимодействует с элементами браузера

Browser Object Model - модель, которая взаимодействует с элементом navigator

**Ответ:** Browser Object Model - модель, которая взаимодействует с элементами браузера

**Вопрос 12** **Согласно DOM-модели, документ является:**

Представлением в виде дерева объектов

XML страницей

HTML страницей

Бинарным деревом

Иерархией, деревом

**Ответ:** Иерархией, деревом

**Вопрос 13** **Указать соответствие свойств объекта location их описанию:**

host — метка

search — параметры после знака вопроса

hash — метка

pathname — сама страница

href — hostname + port

search — параметры до знака вопроса

**Ответ:** search — параметры после знака вопроса   
hash — метка   
pathname — сама страница

**Вопрос 14** **Указать верные свойства и методы Range и описание к ним:**

Свойство startOffset (endOffset) вернет смещение для верхней (нижней) граничной точки

Свойство commonAncestorContainer вернет ссылку на наименее вложенный рут-контейнер

Метод setStart (setEnd) вернет ссылку на контейнер верхней (нижней) граничной точки

Метод setStart (setEnd) задает контейнер (ссылка на узел) и смещение (целочисленное значение) для соответствующих граничных точек

Свойство commonAncestorContainer вернет ссылку на наиболее вложенный рут-контейнер

Свойство startOffset (endOffset) вернет ссылку на контейнер верхней (нижней) граничной точки

**Ответ:** Метод setStart (setEnd) задает контейнер (ссылка на узел) и смещение (целочисленное значение) для соответствующих граничных точек   
Свойство commonAncestorContainer вернет ссылку на наиболее вложенный рут-контейнер   
Свойство startOffset (endOffset) вернет ссылку на контейнер верхней (нижней) граничной точки

**Вопрос 15** **Выбрать истинные утверждения про методы и свойства TextRange:**

Свойство boundingWidth (boundingHeight) вернет ширину (высоту), которую занимает объект TextRange в пикселях

Метод expand - объединяет граничные точки диапазона

Свойство boundingTop (boundingLeft) вернет Y(X)-координату верхнего левого угла тестовой области относительно окна документа

Свойство boundingWidth (boundingHeight) вернет ширину (высоту), которую занимает объект TextRange в условных единицах

**Ответ:** Свойство boundingWidth (boundingHeight) вернет ширину (высоту), которую занимает объект TextRange в пикселях   
Свойство boundingTop (boundingLeft) вернет Y(X)-координату верхнего левого угла тестовой области относительно окна документа

**Вопрос 16** **Указать верные назначения для методов moveTo и moveBy:**

moveTo() - предназначен для перемещения окна на указанное количество пикселей относительно его текущего положения

moveBy() - предназначен для перемещения окна на указанное количество пикселей относительно его текущего положения

moveTo() - предназначен для перемещения левого верхнего угла окна в указанную точку экрана

moveBy() - предназначен для перемещения левого верхнего угла окна в указанную точку экрана

**Ответ:** moveBy() - предназначен для перемещения окна на указанное количество пикселей относительно его текущего положения   
moveTo() - предназначен для перемещения левого верхнего угла окна в указанную точку экрана

**Вопрос 17** **Какие методы существуют для прокрутки внутри окна?**

scrollTo()

scrollInside()

scrollIn()

scrollBoth()

scrollBy()

**Ответ:** scrollTo()   
scrollBy()

**Вопрос 18** **Выбрать DOM объекты:**

history

location

navigation

document

window

**Ответ:** document

**Вопрос 19** **Методы setStartBefore, setStartAfter, setEndBefore, setEndAfter принимают в качестве единственного аргумента ссылку на:**

Узел

Объект body

Документ

Объект document

**Ответ:** Узел

**Вопрос 20** **Указать верные утверждения про объект location:**

Объект отвечает за адресную строку

Объект позволяет получить и изменить адрес страницы

Объект не имеет методов

Объект не имеет свойств

**Ответ:** Объект отвечает за адресную строку   
Объект позволяет получить и изменить адрес страницы

**Вопрос 21** **Указать истинные утверждения про объект history:**

У объекта есть свойство length

У объекта есть методы: goto (), back (), forward (), return()

У объекта есть методы: go (), back (), forward ()

У объекта есть свойство capacity

**Ответ:** У объекта есть методы: go (), back (), forward ()

**Вопрос 22** **Для создания элементов DOM-дерева используются следующие методы:**

document.createNew()

document.createNode()

document.createElement()

document.createTextNode()

**Ответ:** document.createElement()   
document.createTextNode()

**Вопрос 23** **Глобальный объект document:**

Является корневым элементом DOM-дерева страницы

Дает возможность взаимодействовать с содержимым страницы

Является конечным элементом DOM-дерева страницы

Является корневым элементом BOM-дерева страницы

**Ответ:** Является корневым элементом DOM-дерева страницы   
Дает возможность взаимодействовать с содержимым страницы

**Вопрос 24** **В JavaScript для изменения размеров окна доступны следующие методы:**

resizeTo()

resizeOn()

resizeFor()

resizeBy()

**Ответ:** resizeTo()   
resizeBy()

**Вопрос 25** **Что такое «DOM Level 0»?**

Базовый стандарт для всех последующих

Условный стандарт, который поддерживает возможности не вошедшие в другие стандарты

Самый первый стандарт

Такого стандарта не существует

**Ответ:** Условный стандарт, который поддерживает возможности не вошедшие в другие стандарты

**Вопрос 26** **DOM это:**

Browser Object Model - модель, которая взаимодействует с элементами браузера

Document Object Model - модель, которая взаимодействует с элементами браузера

Document Object Model - модель, которая взаимодействует с элементом history

Document Object Model - модель, которая взаимодействует со всеми элементами документа

**Ответ:** Document Object Model - модель, которая взаимодействует со всеми элементами документа

**Вопрос 27** **Указать верные методы, предназначенные для прокрутки документа внутри окна:**

scrollTo() - предназначен для прокрутки документа в горизонтальном и вертикальном направлении на указанное количество пикселей

scrollBy() - предназначен для прокрутки документа в горизонтальном и вертикальном направлении на указанное количество пикселей

scrollTo() - предназначен для прокрутки документа вверх или вниз и влево или вправо на определенное количество пикселей относительно его текущего положения

scrollBy() - предназначен для прокрутки документа вверх или вниз и влево или вправо на определенное количество пикселей относительно его текущего положения

**Ответ:** scrollTo() - предназначен для прокрутки документа в горизонтальном и вертикальном направлении на указанное количество пикселей   
scrollBy() - предназначен для прокрутки документа вверх или вниз и влево или вправо на определенное количество пикселей относительно его текущего положения

**Вопрос 28** **Указать описание и соответствие названиям BOM объектов:**

frames - объект содержащий коллекцию window-объектов дочерних фреймов

screen - объект который содержит общие данные об экране, такие как разрешение и цветность

frames - объект который содержит общие данные об экране, такие как разрешение и цветность

frame - объект содержащий коллекцию window-объектов дочерних фреймов

screen - объект содержащий коллекцию window-объектов дочерних фреймов

**Ответ:** frames - объект содержащий коллекцию window-объектов дочерних фреймов   
screen - объект который содержит общие данные об экране, такие как разрешение и цветность